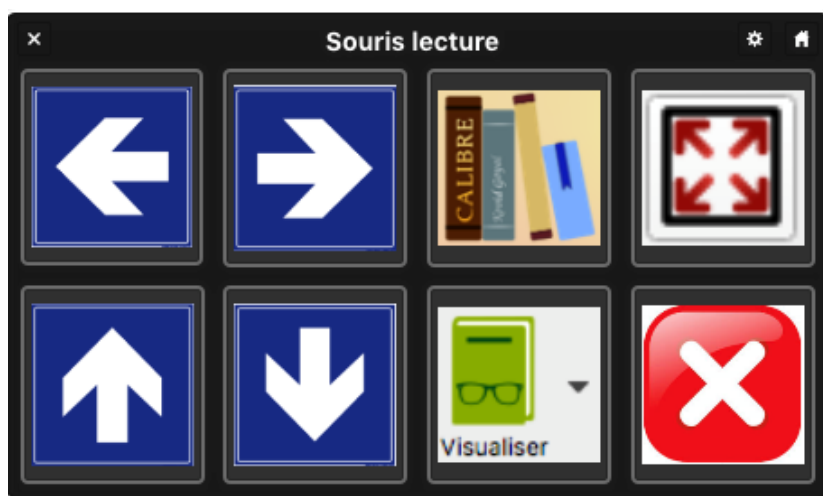


Tutoriel : faire un utilitaire de lecture facilitée sur MAC

Tutoriel écrit par Agathe Senellart – agathe.senellart@polytechnique.edu

sur une création de Jérémy Vigilant

Objectif : utiliser les paramètres d'accessibilité du Mac pour pouvoir lire de manière autonome un ebook avec un contacteur.



1. Tableau de contrôle de la lecture numérique contrôlé par défilement avec un contacteur (création de Jérémy Vigilant)

A faire au préalable

Télécharger le logiciel de lecture de livres numériques « Calibre » et le configurer. Les paramètres visuels de lecture sont à configurer en ouvrant la visionneuse. Ajuster la police et appuyer sur le

bouton paramètres  .

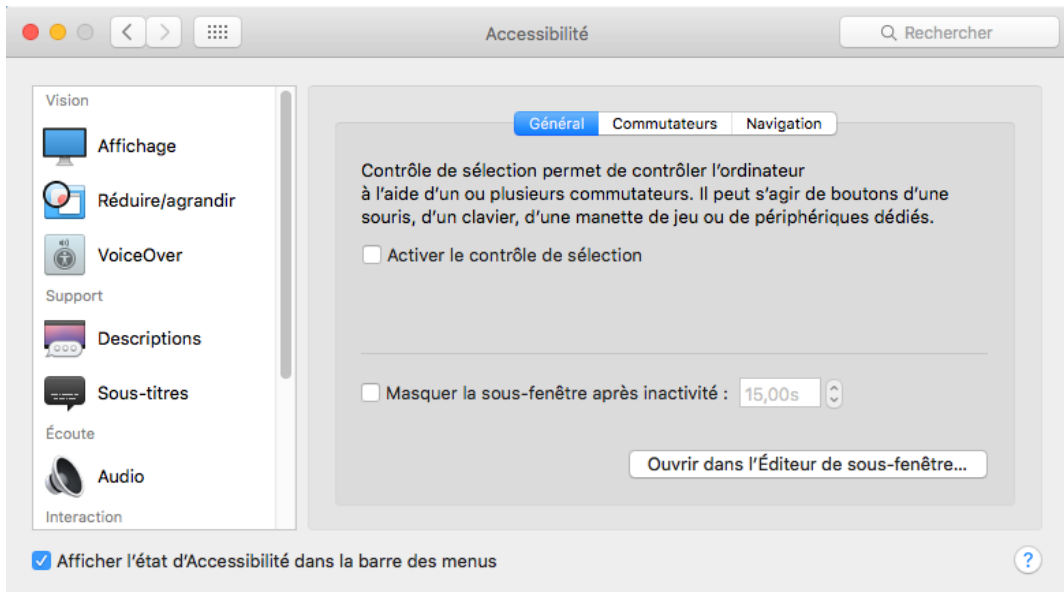
Pleins de paramètres peuvent être choisis dont la police, les couleurs ...

IMPORTANT : Dans le menu paramètres / Général/ Options diverses : deux cases sont à cocher.

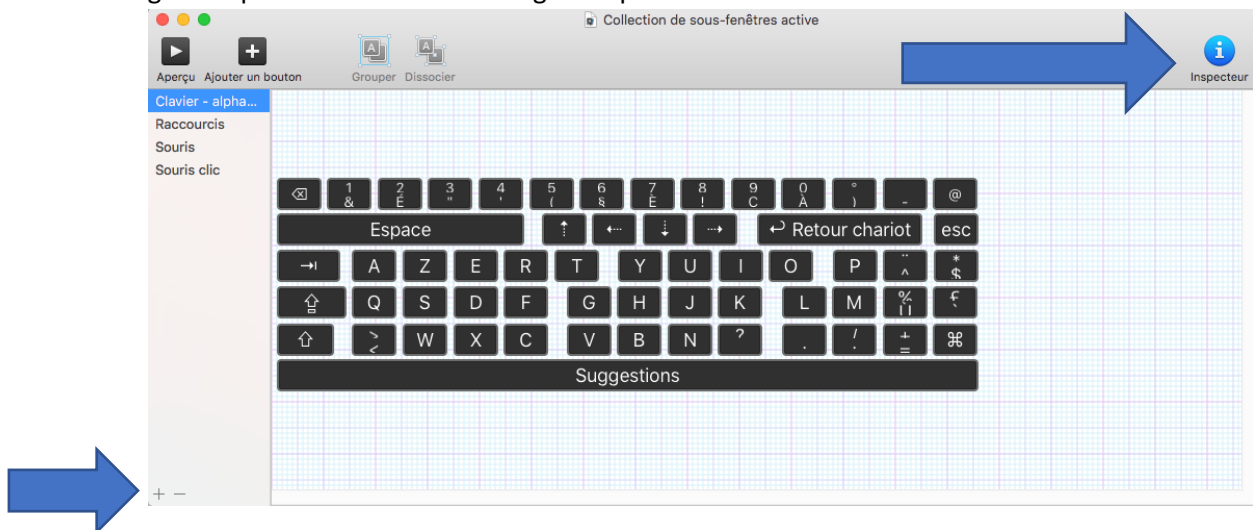
- Se souvenir de la taille et mise en page de la dernière fenêtre utilisée
- Se souvenir de la page en cours après la fermeture

Création de la grille de contrôle de la lecture

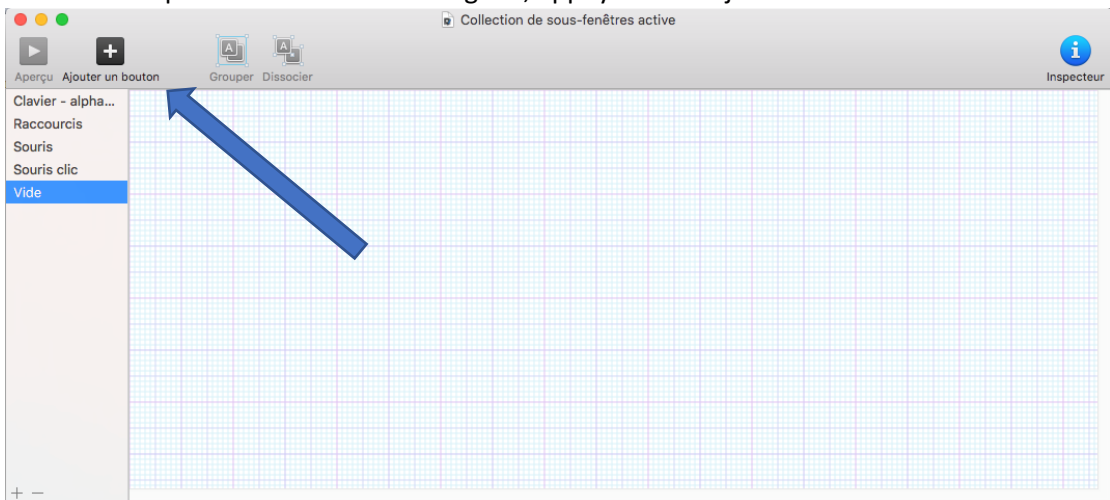
1. La première chose à faire est de se rendre dans Paramètres d'utilisation/Accessibilité. La fenêtre suivante devrait apparaître. Cliquer sur le bouton « Ouvrir dans l'Editeur de sous-fenêtres »



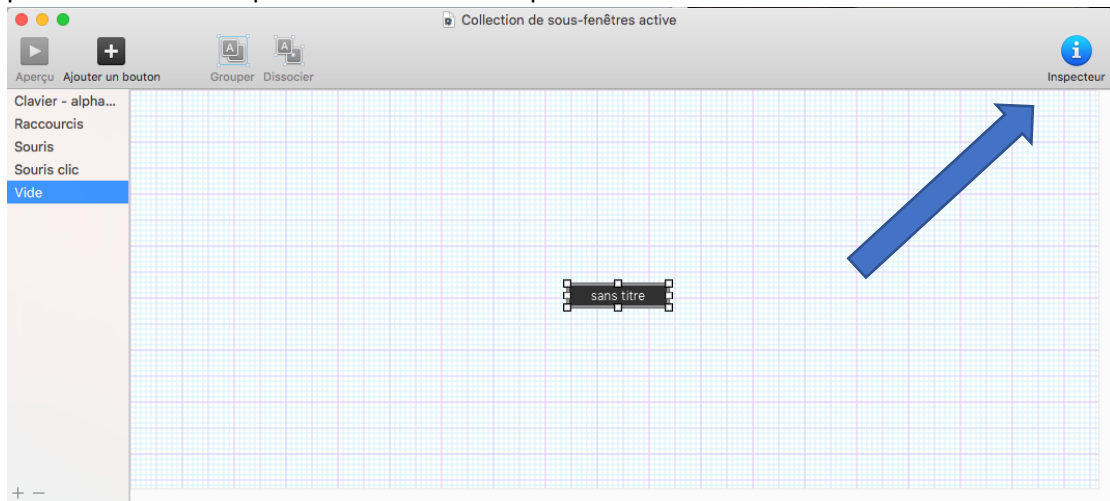
2. Une fenêtre ressemblant à celle-ci devrait apparaître. Cliquer sur le petit « + » en bas tout à gauche pour créer une nouvelle grille à personnaliser.



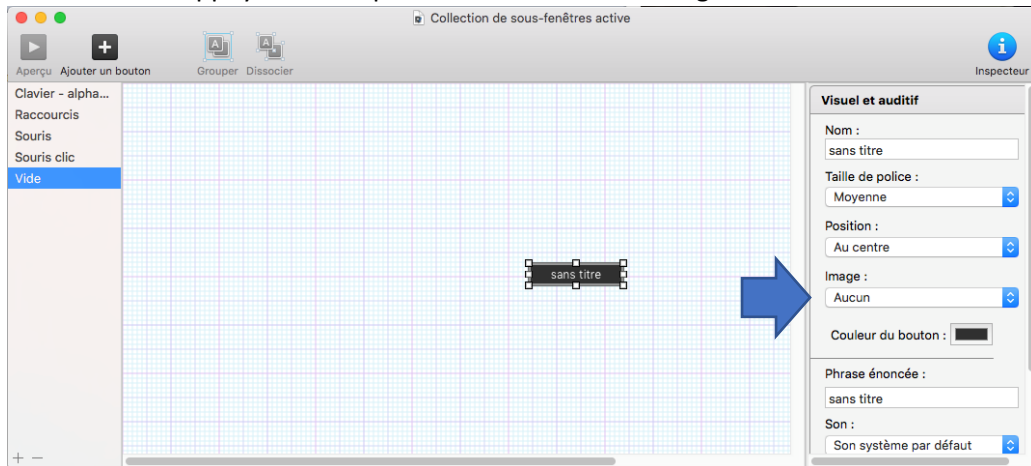
3. Pour créer le premier bouton de cette grille, appuyer sur « Ajouter un bouton »



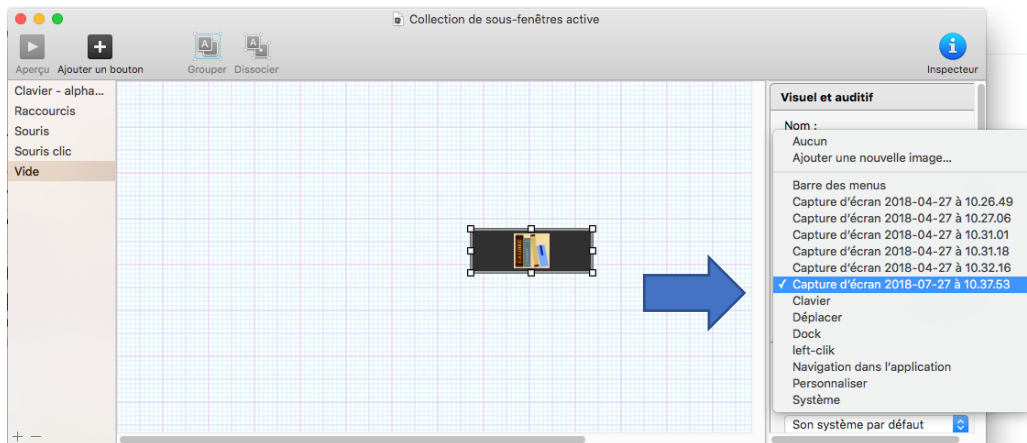
4. Il s'agit maintenant de personnaliser ce bouton. Cliquer sur le bouton qui vient d'apparaître pour le sélectionner puis sur le bouton « Inspecteur en haut à droite »



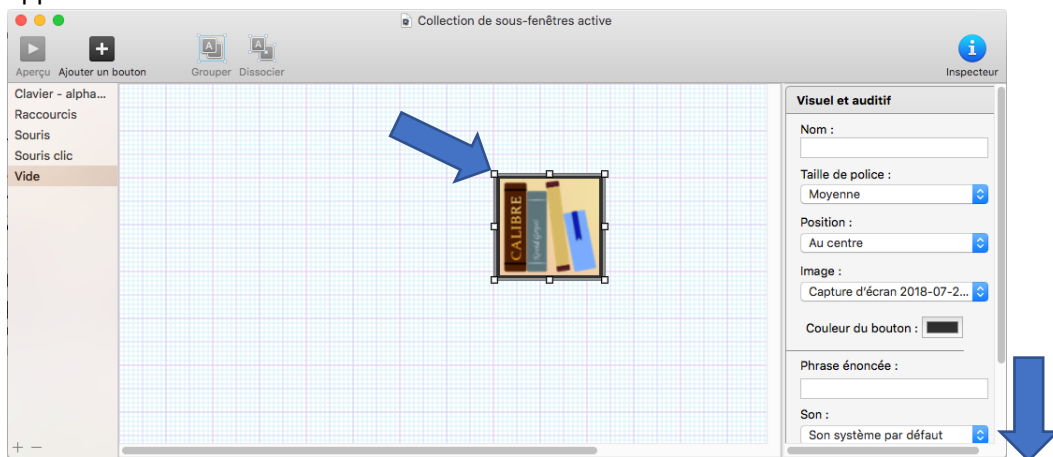
5. Un onglet apparaît à droite de la fenêtre. Il vous permet notamment de personnaliser le nom du bouton, la police du texte affiché, ou bien de mettre une image. Ici c'est ce que nous allons faire en appuyant sur le petit curseur bleu sous Image.



6. Plusieurs options s'affichent. Sélectionner « Aucun » signifie qu'il n'y aura pas d'image sur le bouton. Sélectionner « Ajouter une nouvelle image... » permet d'aller rechercher dans les fichiers de l'ordinateur une image qui apparaîtra sur le bouton. Enfin les dernières images utilisées s'affichent en dessous ; si vous en sélectionnez une c'est elle qui apparaîtra sur le bouton. Appuyer donc sur « Ajouter une nouvelle image... » et choisissez l'image qui vous convient, ici une image de bibliothèque.

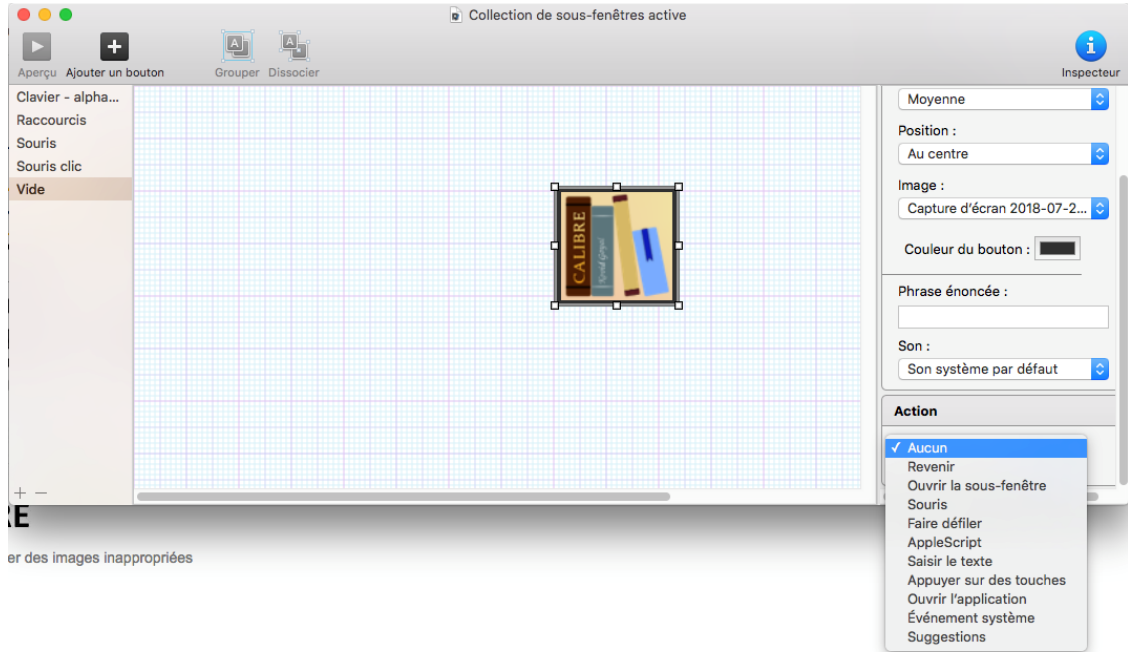


7. Faire glisser les petits carrés blancs sur le bord du bouton pour ajuster la taille et la forme du bouton à la forme de l'image. Le visuel de ce premier bouton est terminé. Nous allons maintenant définir sa fonction. Toujours dans l'onglet à droite, descendez plus bas pour faire apparaître la section « Action ».

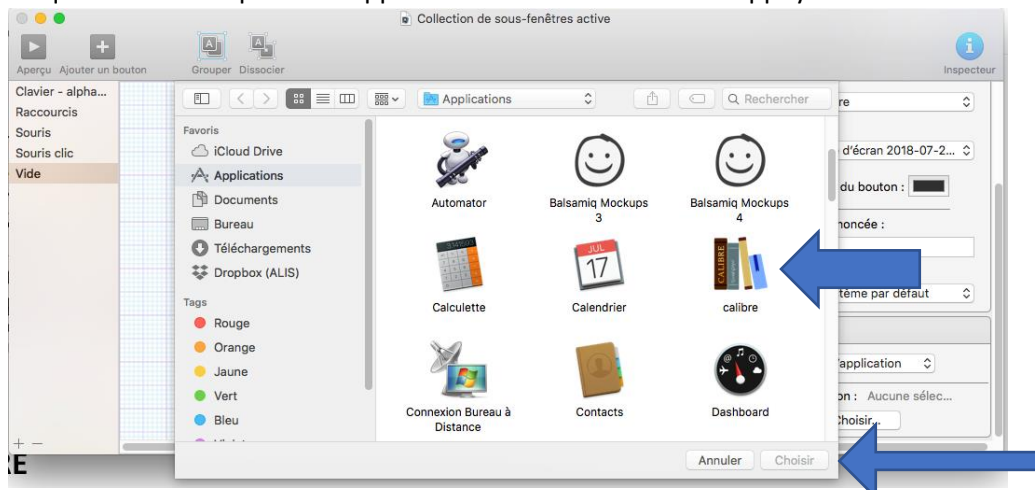


8. Cliquer sur le petit curseur bleu en dessous de « Action » pour faire apparaître le menu déroulant. Pour ce premier bouton, l'action associée sera d'ouvrir le logiciel de lecture de

livres numériques Calibre. Sélectionner « Ouvrir l'application ».



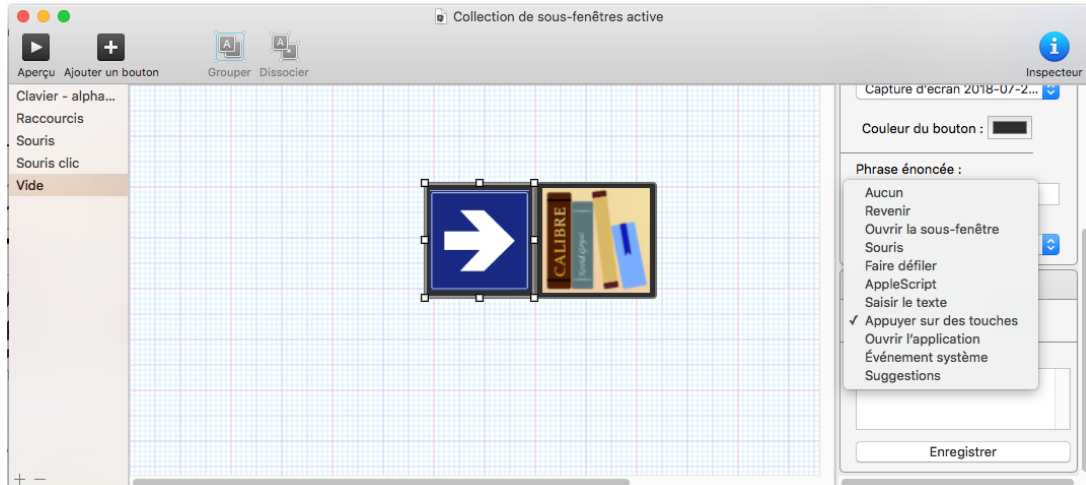
9. Cliquer ensuite sur l'application Calibre et valider en appuyant sur « Choisir ».



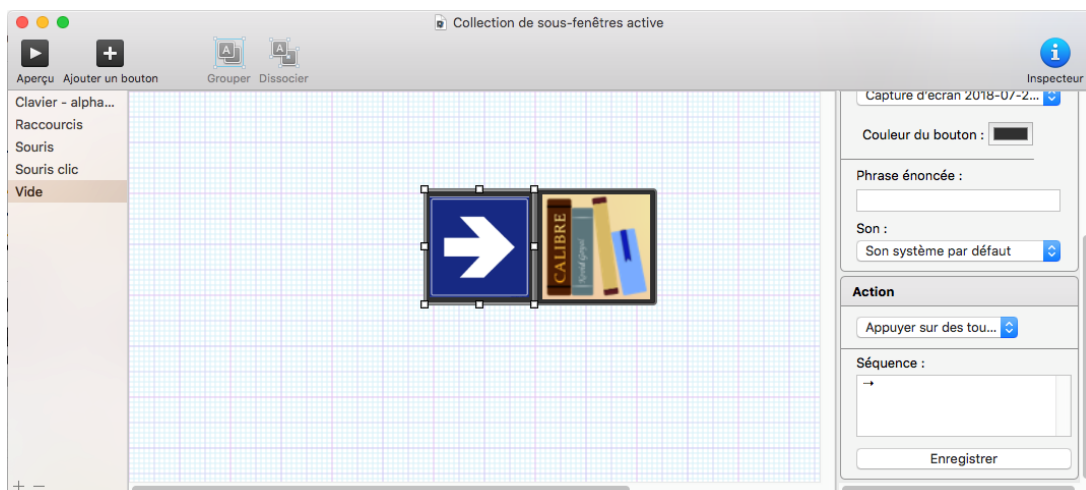
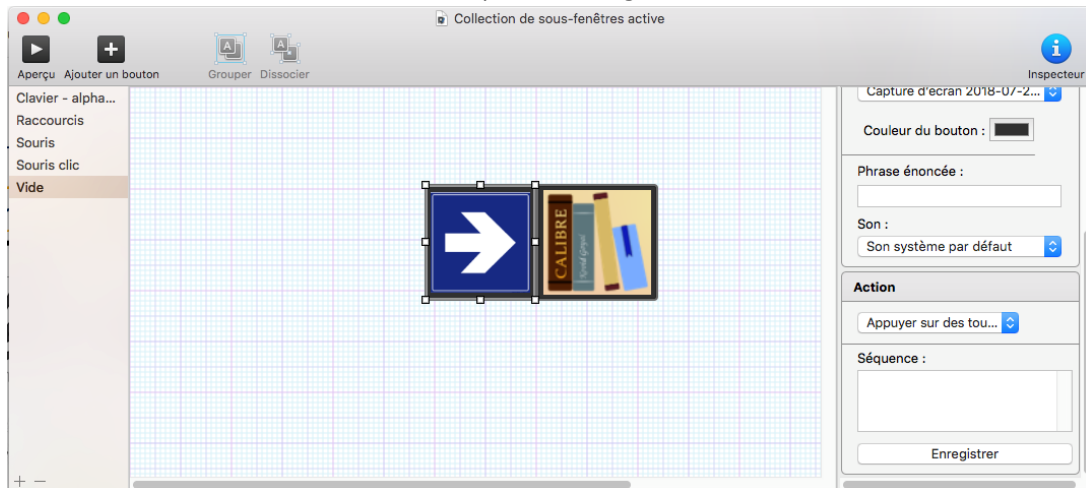
Le premier bouton est terminé. Lorsque l'on cliquera sur ce bouton l'application Calibre s'ouvrira.

10. Pour créer les autres boutons, il suffit de procéder de la même façon que pour le premier (répéter étape 1 à 7) mais de choisir une action différente dans l'onglet Action. Par exemple pour le bouton qui permettra d'aller à la page suivante lorsque le livre sera en cours de lecture : dans le menu déroulant il faut choisir l'action « Appuyer sur des

touches ».






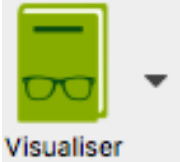


Puis il faut appuyer sur le bouton « Enregistrer » puis sur la touche du clavier représentant une flèche vers la droite et valider la séquence enregistrée.





Ce bouton est terminé. Lorsque l'on cliquera dessus alors qu'un livre est en cours de lecture, la page suivante sera affichée.

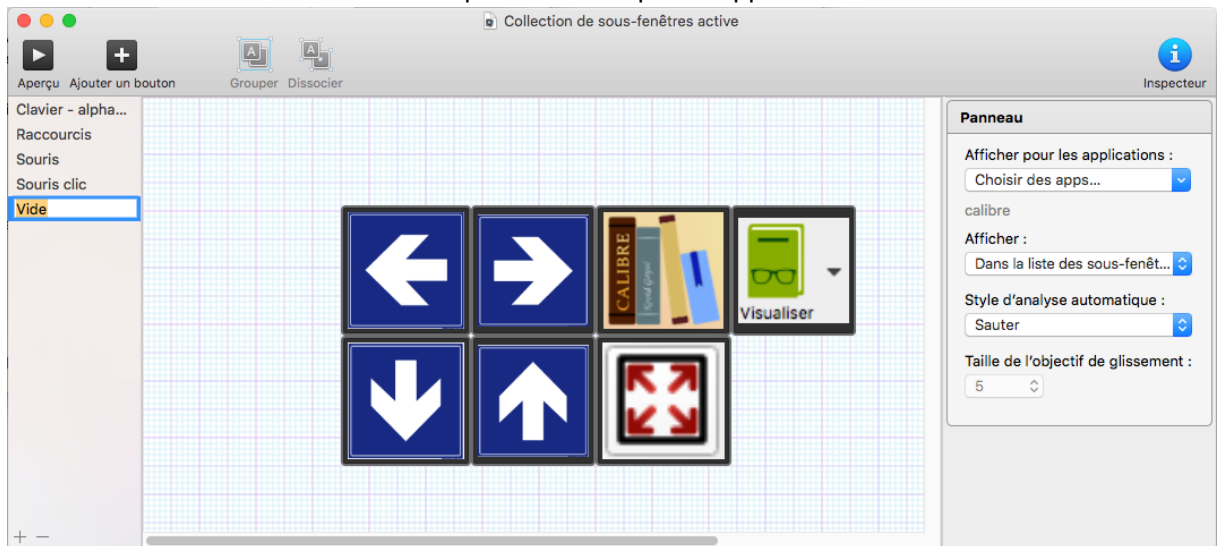
11. Tous les autres boutons seront configurés de la même manière que le deuxième bouton créé. Ils peuvent être agencés comme vous le souhaitez : en sélectionnant un bouton et en le faisant glisser vous pouvez le disposer où vous souhaitez.

Référez-vous au tableau ci-dessous pour créer d'autres boutons avec des fonctions basiques.

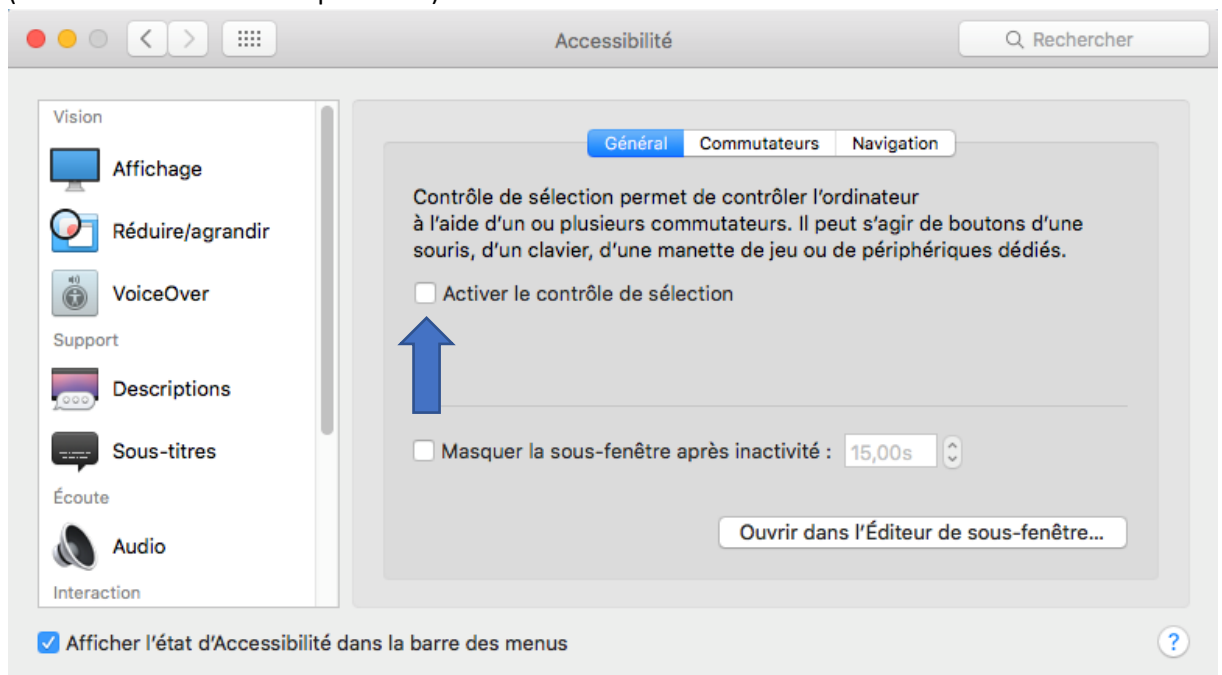
Image proposée	Fonction	Action à sélectionner dans le menu déroulants	Séquence de touches à enregistrer
	Ouvrir le logiciel de lecture Calibre	« Ouvrir l'application » Puis choisir l'application Calibre dans la liste des applications. (Voir ci-dessus)	
	Naviguer dans la liste des livres. Ce bouton permet de descendre dans la liste des livres pour choisir le livre à lire.	« Appuyer sur des touches »	Après avoir appuyé sur « Enregistrer » appuyez sur la touche « flèche vers le bas » du clavier et puis terminer la séquence.
	En miroir à celui-ci-dessus, ce bouton permet de remonter dans la liste des livres pour choisir le livre à lire.	« Appuyer sur des touches »	Après avoir appuyé sur « Enregistrer » appuyez sur la touche « flèche vers le haut » du clavier et puis terminer la séquence.
	Une fois le livre choisi, appuyer ce bouton permet d'en reprendre la lecture.	« Appuyer sur des touches »	Après avoir appuyé sur « Enregistrer » appuyez sur « V » du clavier et puis terminer la séquence.
	Lorsqu'un livre est en cours de lecture, ce bouton permet de passer à la page suivante.	« Appuyer sur des touches »	Après avoir appuyé sur « Enregistrer » appuyez sur la touche « flèche vers la droite » du clavier et puis terminer la séquence.
	Lorsqu'un livre est en cours de lecture, ce bouton permet de revenir à la page précédente.	« Appuyer sur des touches »	Après avoir appuyé sur « Enregistrer » appuyez sur la touche « flèche vers la gauche » du clavier et puis terminer la séquence.

	<p>Lorsqu'un livre est en cours de lecture, ce bouton permet d'afficher le texte en plein écran.</p>	<p>« Appuyer sur des touches »</p>	<p>Après avoir appuyé sur « Enregistrer » appuyez simultanément sur les touches « ctrl », « shift » et « F » du clavier et puis terminer la séquence.</p>
	<p>Ce bouton permet de quitter le mode plein écran.</p>	<p>« Appuyer sur des touches »</p>	<p>Après avoir appuyé sur « Enregistrer » appuyez sur la touche « échap » du clavier et puis terminer la séquence.</p>

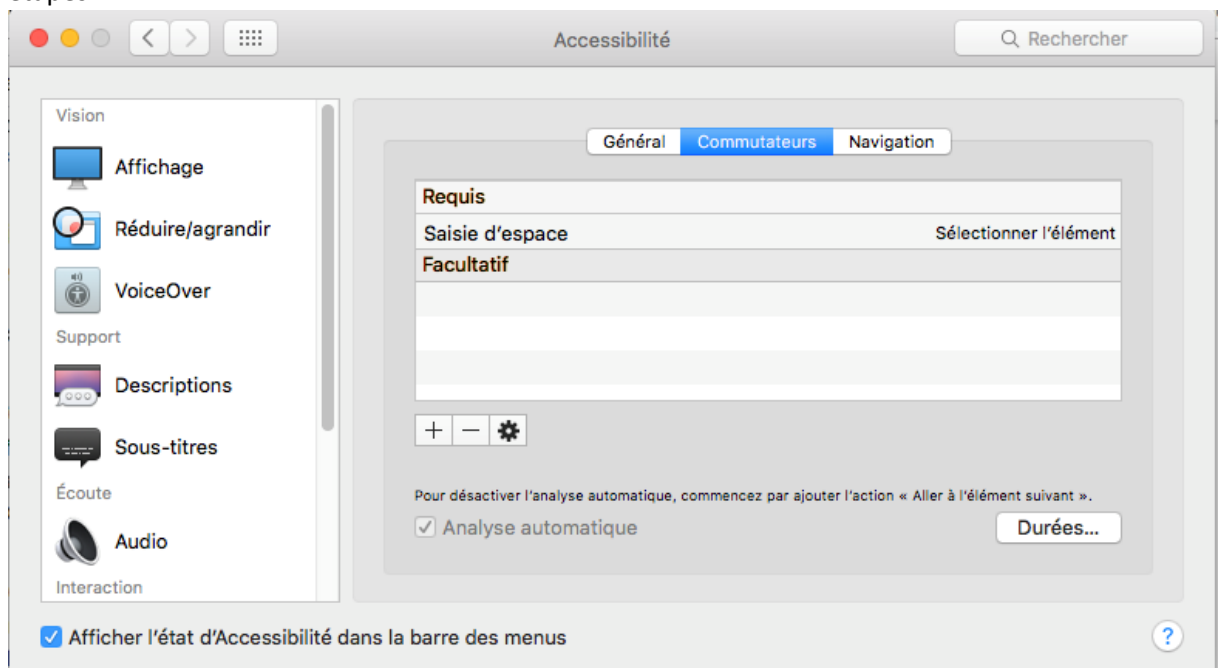
12. Nommer la grille ainsi formée. Double-cliquer sur « Vide » dans l'onglet de gauche et taper le nouveau nom de ce tableau. Par exemple ce tableau peut s'appeler « contrôle lecture »



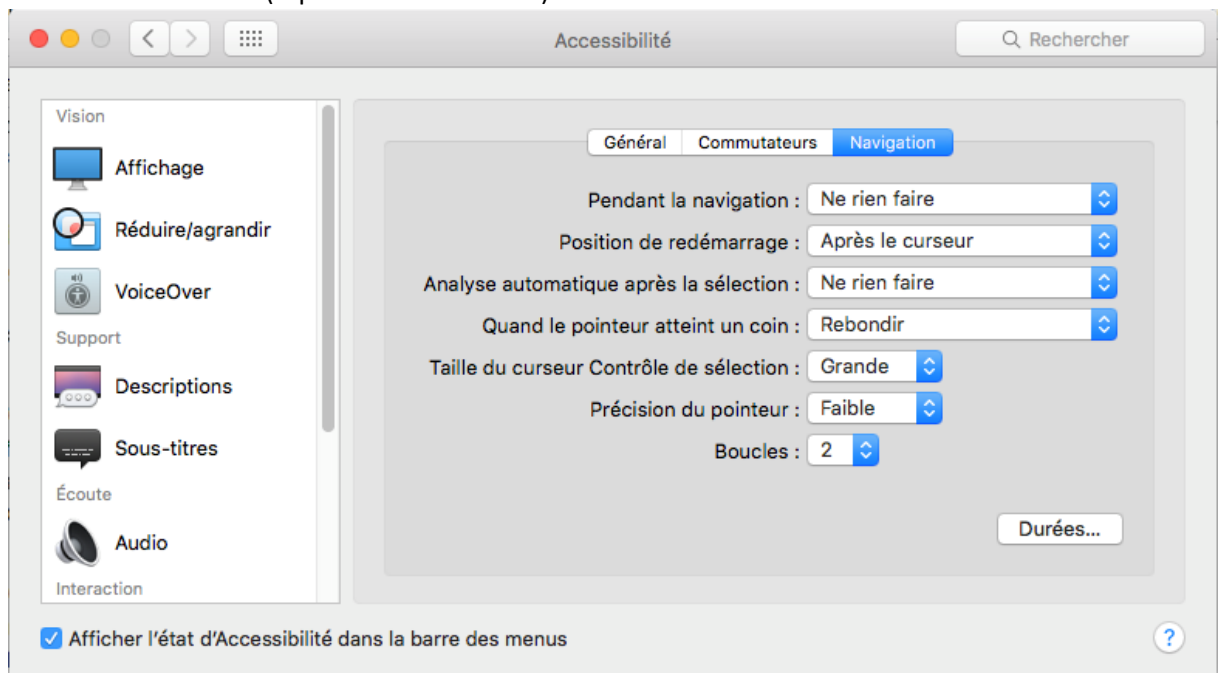
13. Utiliser la grille « contrôle lecture ». Pour ce faire, le contrôle de sélection doit être activé. (Cocher la case si ce n'est pas le cas).



Dans l'onglet « Commutateur », le contacteur utilisé doit être enregistré. Pour une utilisation avec défilement, un clic sur le contacteur doit être associé à l'action « sélectionner l'élément ». Si ce n'est pas le cas, appuyer sur le petit « + » en bas à gauche et suivre les étapes.





Dans l'onglet « Navigation », des paramètres peuvent être ajustés comme le nombre de boucles et les durées (rapidité de défilement).



Une fois le contrôle de sélection activé, un clavier apparaît sur l'écran. Pour activer le défilement, il suffit de cliquer une fois avec un contacteur enregistré. La grille de contrôle de lecture se trouve par défaut dans les grilles personnalisées. (METTRE UNE PHOTO). Une fois cette grille affichée tous les éléments sont en place pour lire en tournant les pages avec le contacteur.

14. Suppléments.

- a. Ajouter d'autres boutons à la grille de lecture. Le logiciel de lecture Calibre permet de contrôler énormément de paramètres à l'aide de raccourcis clavier. Et toutes les actions qui peuvent être effectuées avec un raccourci clavier peuvent donner lieu à un bouton sur la grille comme vu ci-dessus. Vous pouvez donc ajouter les cases que vous souhaitez ! Pour connaître les raccourcis clavier il suffit : 1. D'ouvrir la visionneuse de livres (sur n'importe quel livre) puis d'appuyer sur le bouton des

paramètres  . Si ce bouton n'apparaît pas il y a peut-être un tout petit bouton en forme de flèche vers le bas  permettant d'afficher plus d'options et qui devrait faire apparaître le bouton des paramètres. Dans l'onglet « Raccourcis claviers » sont présentés tous les raccourcis clavier du logiciel. De plus ces raccourcis claviers sont personnalisables : vous pouvez changer le raccourci clavier permettant d'accéder à telle ou telle fonction pour mettre celui que vous voulez. Double-cliquer

sur une fonction pour modifier le raccourci clavier.

